МИР ФАЙНТЕРРЫ

Добро пожаловать в замечательный мир замечательной игры! Данный проект собрал в себе все самое лучшее более мелких проектов! Именно поэтому вы не умрете сразу после старта или не будете заниматься нудным фармом мобов. Файнтерра – ваш новый дом!

ИСТОРИЯ МИРА

Когда-то, будучи необжитой, пустынной планетой Файнтерра не знала войн, распрей, инноваций, технологий и тому подобного. Она была чиста и невинна. Однако нельзя сказать, что на ней не существовало жизни. И не простой жизни, а разумной. Правда представлена она была в непривычной нам форме. Обладая не сказать чтобы богатой флорой, она не была пустыней или чистым куском камня, нет. Файнтерра – живая. Она никогда не пребывает в постоянном состоянии, всегда меняется, дополняет себя. Поскольку это все же игровой мир, он постоянно дополняется, края игровой локации, которая по размеру превосходит размер родной планеты создателей игры, постоянно расширяются, создаются новые места, новые испытания, все новое. Состоит она преимущественно из основного материка, но не так давно появились несколько материков поменьше. Не стоит забывать и об островах, коих несчетное количество. Да и живая часть мира значительно разнообразилась. За многие годы развития и эволюции появились новые виды животных и растений, созрели к добыче полезные ископаемые, реки пробили себе путь из центров материков и добрались до океанов, расширившись и став мощными препятствиями для путешественников. Несмотря на кажущееся дружелюбие мир Файнтерры жесток. Он не прощает глупых ошибок и необдуманных поступков. Зато щедро вознаграждает за разумный подход к решению различного рода вопросам. Так что самый главный совет – не спешите, взвесьте все прежде, чем сделать вывод. Правда такое вряд ли сработает, если за вами гонится огромная туша с явно не добрыми намерениями.

ИСТОРИЯ РАС

РАСЫ: Литоиды, Хархуд (от Норвежского Hadr Hud – твердокожий), Фреммандешей (от Шведского främmande tjej – инопланетная девушка), Люди, Сиичиву (от Китайского 蜥蜴植物 – ящер растение), AI.